

## SINDEL



### CIOSY SPECJALNE

FIREBALL: →, →, LP

AIR FIREBALL: ↓, →, LK (TYLKO W POWIETRZU)

SCREAM PULL: →, →, →, HP

FLOAT: ←, ←, →, HK (NACIŚNIJ BL ŻEBY WYLĄDOWAĆ)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: R, R, R, ↑

FRIENDSHIP: R, R, R, R, R, R, ↑

ANIMALITY: (BL) →, →, ↑, PUŚĆ BL + HP

STAGE FATALITY: ↓, ↓, ↓, LP (BLISKO)

FATALITY #1: R, BL, BL, R + BL (BLISKO)

FATALITY #2: R, R, BL, R, BL (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

### COMBOSY

HK, HP, HP, LP, HK (33%, 5 HITS)

LK, HP, HP, LP, HK (33%, 5 HITS)

HK, HP, HP, ↓ + HP (27%, 4 HITS)

LK, HP, HP, ↓ + HP (27%, 4 HITS)

HP, HP, ↓ + HP (19%, 3 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

## LIU KANG



### CIOSY SPECJALNE

HIGH FIREBALL: →, →, HP (MOŻNA W POWIETRZU)

LOW FIREBALL: →, →, LP

FLYING KICK: →, →, HK

BICYCLE KICK: (LK 3 SEK), PUŚĆ

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ↓, ↓, HK

FRIENDSHIP: R, R, R, ↓ + R

ANIMALITY: (BL) ↓, ↓, ↑, PUŚĆ BL (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

STAGE FATALITY: R, BL, BL, LK (BLISKO)

FATALITY #1: →, →, ↓, ↓, LK

FATALITY #2: (BL) ↑, ↓, ↑, ↑, PUŚĆ BL, BL + R

### COMBOSY

HP, HP, BL, LK, LK, HK, LK (36%, 7 HITS)

HP, LK, LK, HK, LK (28%, 5 HITS)

HP, HP, BL (18%, 3 HITS)

## SONYA



### CIOSY SPECJALNE

ENERGY RINGS: ↓, →, LP

LEG GRAB: ↓ + BL + LP

BICYCLE KICK: ←, ←, ↓, HK

SQUARE FLIGHT: →, ←, HP

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ↓, →, LK

FRIENDSHIP: ←, →, ←, ↓ + R

ANIMALITY: (LP) ←, →, ↓, →, PUŚĆ LP (BLISKO)

STAGE FATALITY: →, →, ↓, HP (BLISKO)

FATALITY #1: ←, →, ↓, ↓, R

FATALITY #2: (BL + R) ↑, ↑, ←, ↓ (POŁOWA EKRANU)

### COMBOSY

HK, HK, HP, HP, LP, ← + HP (31%, 6 HITS)

HP, HP, LP, ← + HP (22%, 4 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

## SHANG TSUNG



### CIOSY SPECJALNE

VOLCANO ERUPTION: →, ←, ←, LK

1 FIREBALL: ←, ←, HP

2 FIREBALLS: ←, ←, →, HP

3 FIREBALLS: ←, ←, →, →, HP

### PRZEMIANY

CYRAX: BL, BL, BL

JAX: →, →, ↓, LP

KABAL: LP, BL, HK

KAND: ←, →, BL

KUNG LAO: R, R, BL, R

LIU KANG: (BL) ↓, ←, ↑, →, ↓

NIGHTWOLF: (BL) ↑, ↑, ↑

SEKTOR: ↓, →, ←, R

SHEEVA: →, ↓, →, LK

SINDEL: ←, ↓, ←, LK

SONYA: ↓ + R + BL + LP

STRYKER: →, →, →, HK

SUB-ZERO: →, ↓, →, HP

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: R, R, R, LK

FRIENDSHIP: LK, R, R, ↓

ANIMALITY: (HP) R, R, R, PUŚĆ HP (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

STAGE FATALITY: (BL) ↑, ↑, ←, LP (BLISKO)

FATALITY #1: (LP) ↓, →, →, ↓, PUŚĆ LP (BLISKO)

FATALITY #2: (LP) R, BL, R, BL, PUŚĆ LP (BLISKO)

### COMBOSY

HK, HP, HP, LP, ← + HK (27%, 5 HITS)

LK, HP, HP, LP, ← + HK (27%, 5 HITS)

HP, HP, LP, ← + HK (22%, 4 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

## JAX



### CIOSY SPECJALNE

SINGLE MISSILE: ←, →, HP

DOUBLE MISSILE: →, →, ←, ←, HP

BIONIC RUSH: →, →, HK

GOTCHA GRAB: →, →, LP (NACISKAJ LP ŻEBY DŁUŻEJ UDERZAĆ)

GROUND SMASH: (LK 3 SEK), PUŚĆ

BACK BREAKER: BL (TYLKO W POWIETRZU, BLISKO PRZECIWNIKA)

QUADRUPLE SLAM: LP (BLISKO, NACISKAJ HP DLA WIĘKSZEJ ILOŚCI POWTÓRZEŃ)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ↓, ↓, LK

FRIENDSHIP: LK, R, R, LK

ANIMALITY: (LP) →, →, ↓, →, PUŚĆ LP (BLISKO)

STAGE FATALITY: ↓, →, ↓, LP (BLISKO)

FATALITY #1: (BL) ↑, ↓, →, ↑, PUŚĆ BL (BLISKO)

FATALITY #2: R, BL, R, R, LK (KONIEC EKRANU)

### COMBOSY

HK, HK, ↓ + HP, HP, BL, LP, ← + HP (33%, 7 HITS)

HP, HP, BL, LP, ← + HP (24%, 5 HITS)

HK, HK, ↓ + HP, HP (23%, 4 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

## SUB-ZERO



### CIOSY SPECJALNE

ICE BLAST: ↓, →, LP

ICE CLONE: ↓, ←, LP

ICE SHOWER: ↓, →, HP

ICE SHOWER FRONT: ↓, →, ←, HP

ICE SHOWER BEHIND: ↓, ←, →, HP

SLIDE: ← + LP + BL + LK

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ←, ←, HK

FRIENDSHIP: LK, R, R, ↑

ANIMALITY: (BL) →, ↑, ↑ (BLISKO)

STAGE FATALITY: ←, ↓, →, →, HK (BLISKO)

FATALITY #1: ←, ←, ↓, ←, R (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

FATALITY #2: BL, BL, R, BL, R (BLISKO)

### COMBOSY

HP, HP, LK, HK, ← + HK (26%, 5 HITS)

HP, HP, LP, LK, HK, ← + HK (23%, 6 HITS)

HP, HP, LP, ← + HK (22%, 4 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

HP, HP, ← + HK (18%, 3 HITS)

## KUNG LAO



### CIOSY SPECJALNE

HAT THROW: ←, →, LP

TELEPORT: ↓, ↑

DIVE KICK: ↓ + HK (TYLKO W POWIETRZU)

WHIRLSPIN: →, ↓, → + R (NACISKAJ R DLA DŁUŻSZEGO KRĘCENIA)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, →, →, HP

FRIENDSHIP: R, LP, R, LK (DALEJ NIŻ PODCIĘCIE)

ANIMALITY: R, R, R, R, BL (BLISKO)

STAGE FATALITY: ↓, ↓, →, →, LK (BLISKO)

FATALITY #1: R, BL, R, BL, ↓

FATALITY #2: →, →, ←, ↓, HP (BLISKO)

### COMBOSY

HP, LP, HP, LP, LK, LK, HK (34%, 7 HITS)

LK, LK, HK (19%, 3 HITS)

HP, LK, ← + HK (18%, 3 HITS)

## SEKTOR



### CIOSY SPECJALNE

STRAIGHT MISSILE: →, →, LP

HEATSEEKER: →, ↓, ←, HP

TELEPORT PUNCH: →, →, LK (MOŻNA W POWIETRZU)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ←, ↓, ↓, ↓, HK

FRIENDSHIP: R, R, R, R, ↓ (POŁOWA EKRANU)

ANIMALITY: →, →, ↓, ↑ (BLISKO)

STAGE FATALITY: R, R, R, ↓ (BLISKO)

FATALITY #1: LP, R, R, BL (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

FATALITY #2: →, →, →, ←, BL (POŁOWA EKRANU)

### COMBOSY

HP, HP, HK, HK, ← + HK (26%, 5 HITS)

HP, HP, HK, ← + HK (22%, 4 HITS)

HP, HP, ↓ + LP (18%, 3 HITS)

HK, HK (15%, 2 HITS)

## SMOKE



### CIOSY SPECJALNE

HARPOON: ←, ←, LP

TELEPORT PUNCH: →, →, LK (MOŻNA W POWIETRZU)

INVISIBILITY: (BL) ↑, ↑, R

AIR THROW: BL (TYLKO W POWIETRZU, BLISKO PRZECIWNIKA)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ↓, ←, ←, HK

FRIENDSHIP: R, R, R, HK (KONIEC EKRANU)

ANIMALITY: ↓, →, →, BL (POŁOWA EKRANU)

STAGE FATALITY: →, →, ↓, LK (BLISKO)

FATALITY #1: (BL) ↑, ↑, →, ↓ (KONIEC EKRANU)

FATALITY #2: (BL + R) ↓, ↓, →, ↑ (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

### COMBOSY

HP, HP, LK, HK, LP (26%, 5 HITS)

HK, HK, LP (19%, 3 HITS)

HP, HP, LP (18%, 3 HITS)

HP, HP, HK (18%, 3 HITS)

## CYRAX



### CIOSY SPECJALNE

NET CAPTURE: ←, ←, LK

EXPLODING TELEPORT: →, ↓, BL (MOŻNA W POWIETRZU)

NEAR BOMB TOSS: (LK) ←, ←, HK

FAR BOMB TOSS: (LK) →, →, HK

PILE DRIVER: ↓, →, BL (GDY PRZECIWNIK JEST W POWIETRZU, LP - RZUT)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: →, →, ←, HP

FRIENDSHIP: R, R, R, ↑

ANIMALITY: (BL) ↑, ↑, ↓, ↓ (BLISKO)

STAGE FATALITY: R, BL, R (BLISKO)

FATALITY #1: (BL) ↓, ↓, ↑, ↓, HP

FATALITY #2: (BL) ↓, ↓, →, ↑, R (BLISKO)

### COMBOSY

HP, HP, HK, HP, HK, ← + HK (30%, 6 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

HP, HP, LP (18%, 3 HITS)

## STRYKER



### CIOSY SPECJALNE

LONG GRENADE: ↓, ←, HP

SHORT GRENADE: ↓, ←, LP

BATON THROW: →, →, HK

BATON TRIP: →, ←, LP

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, →, →, ←, HP

FRIENDSHIP: LP, R, R, LP

ANIMALITY: R, R, R, BL (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

STAGE FATALITY: (BL) →, ↑, ↑, PUŚĆ BL + HK (BLISKO)

FATALITY #1: ↓, →, ↓, →, BL (BLISKO)

FATALITY #2: →, →, →, LK (KONIEC EKRANU)

### COMBOSY

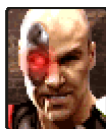
HK, LK, ← + LP, ← + HK (23%, 4 HITS)

LK, HP, HP, LP (23%, 4 HITS)

HK, HP, HP, LP (23%, 4 HITS)

LK, LK, ← + HK (19%, 3 HITS)

## KANO



### CIOSY SPECJALNE

KNIFE THROW: ↓, ←, HP

KNIFE UPPERCUT: ↓, →, HP

STRANGLE GRAB: ↓, →, LP

CANNONBALL: (LK 3 SEK), PUŚĆ

AIR THROW: BL (TYLKO W POWIETRZU, BLISKO PRZECIWNIKA)

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: →, →, ↓, ↓, LK

FRIENDSHIP: LK, R, R, HK (DALEJ NIŻ PODCIĘCIE)

ANIMALITY: (HP) BL, BL, BL, PUŚĆ HP (BLISKO)

STAGE FATALITY: (BL) ↑, ↑, ←, PUŚĆ BL + LK (BLISKO)

FATALITY #1: (LP) →, ↓, ↓, →, PUŚĆ LP (BLISKO)

FATALITY #2: LP, BL, BL, HK (DALEJ NIŻ PODCIĘCIE)

### COMBOSY

HP, HP, HK, LK, ← + HK (26%, 5 HITS)

HK, HK, LK, ← + HK (23%, 4 HITS)

HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP (22%, 4 HITS)

LK, ↓ + LP, ↓ + HP (19%, 3 HITS)

HP, HP, LP (18%, 3 HITS)

HP, HP, HK (18%, 3 HITS)

LK, LP (15%, 2 HITS)

## NIGHTWOLF



### CIOSY SPECJALNE

AXE UPPERCUT: ↓, →, HP

ARROW SHOT: ↓, ←, LP

SHOULDER SLAM: →, →, LK

SHIELD AURA: ←, ←, ←, HK

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: →, ←, →, ←, LP

FRIENDSHIP: R, R, R, ↓ (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

ANIMALITY: →, →, ↓, ↓ (BLISKO)

STAGE FATALITY: R, R, BL (BLISKO)

FATALITY #1: (BL) ↑, ↑, ←, →, PUŚĆ BL, BL (BLISKO)

FATALITY #2: ←, ←, ↓, HP (POŁOWA EKRANU)

### COMBOSY

LK, HP, HP, LP, AXE UPPERCUT (28%, 5 HITS)

LK, HP, HP, LP, HK (27%, 5 HITS)

HK, HK, ← + HK (19%, 3 HITS)

HP, HP, LP (18%, 3 HITS)

## KABAL



### CIOSY SPECJALNE

PURPLE FIREBALL: ←, ←, HP (MOŻNA W POWIETRZU)

TORNADO SPIN: ←, →, LK

GROUND RAZOR: ←, ←, ←, R

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: R, R, LK

FRIENDSHIP: R, LK, R, R, ↑ (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

ANIMALITY: (HP) →, →, ↓, →, PUŚĆ HP (BLISKO)

STAGE FATALITY: BL, BL, HK (BLISKO)

FATALITY #1: ↓, ↓, ←, →, BL (POŁOWA EKRANU)

FATALITY #2: R, BL, BL, BL, HK (BLISKO)

### COMBOSY

LK, LK, HP, HP, HK, ← + HK (28%, 6 HITS)

LK, LK, HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP (28%, 6 HITS)

LK, LK, HP, HP, ↓ + HP (25%, 5 HITS)

HP, HP, HK, ← + HK (25%, 4 HITS)

HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP (25%, 4 HITS)

LK, LK, ← + HK (21%, 3 HITS)

HP, HP, ↓ + HP (19%, 3 HITS)

## SHEEVA



### CIOSY SPECJALNE

MEGA STOMP: ↓, ↑

GROUND STOMP: ←, ↓, ←, HK

FIREBALL: ↓, →, HP

### WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ↓, ↓, ←, HK

FRIENDSHIP: →, →, ↓, →, HP

ANIMALITY: R, BL, BL, BL, BL (BLISKO)

STAGE FATALITY: ↓, →, ↓, →, LP (BLISKO)

FATALITY #1: →, ↓, ↓, →, LP (BLISKO)

FATALITY #2: (HK) ←, →, →, PUŚĆ HK (BLISKO)

### COMBOSY

HP, HP, LP, HK, HK, LK, ← + HK (42%, 7 HITS)

HK, HK, LK, ← + HK (27%, 4 HITS)

HP, HP, LP, → + HP (25%, 4 HITS)

LK, HK, LK (21%, 3 HITS)

### LEGENDA:

HP - HIGH PUNCH

HK - HIGH KICK

BL - BLOK

LP - LOW PUNCH

LK - LOW KICK

R - BIEG

( ) - TRZYMAĆ

DÓŁ + TYŁ - BLOKOWANIE RZUTU

BABALITY, FRIENDSHIP - NIE MOŻNA UŻYWAĆ KLAWISZA BL W DECYDUJĄCEJ RUNDZIE

STAGE FATALITY - MOGĄ BYĆ WYKONANE NA ARENACH: THE PIT 3, THE SUBWAY, SHAO KAHN TOWER

MERCY - MOŻE BYĆ WYKONANE TYLKO W TRZECIEJ RUNDZIE

MERCY: (R MIN 1 SEK) ↓, ↓, PUŚĆ R (DALEJ NIŻ PODCIĘCIE)

ANIMALITY - MOŻE BYĆ WYKONANE POD WARUNKIEM, ŻE WCZEŚNIEJ ZASTOSOWANO MERCY

UWAGA: LISTA CIOSÓW DOSTOSOWANA DO WERSJI ARCADE - W PRZYPADKU INNYCH SYSTEMÓW, NIEKTÓRE KOMBINACJE MOGĄ SIĘ NIEZNACZNIE RÓŻNIĆ