

LIU KANG



CIOSY SPECJALNE

- HIGH FIREBALL: →, →, HP (MOŻNA W POWIETRZU)
- LOW FIREBALL: →, →, LP
- FLYING KICK: →, →, HK
- BICYCLE KICK: (LK 3 SEK), PUŚĆ

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ↓, ↓, →, ←, LK
- FRIENDSHIP: →, ←, ←, ←, LK
- STAGE FATALITY: ←, →, →, LK (BLISKO)
- FATALITY #1: ↓, →, ←, ←, HK (BLISKO)
- FATALITY #2: (BL) ↓, →, ↑, ←, ↓, → (DALEJ NIŻ PODCIĘCIA)

KUNG LAO



CIOSY SPECJALNE

- HAT THROW: ←, →, LP (DÓŁ I GÓRA KONTROLUJĄ LOT)
- WHIRLWIND SPIN: (BL) ↑, ↑, PUŚĆ BL + LK (NACISKAJ LK DLA DŁUŻSZEGO KRĘCENIA)
- DIVING KICK: ↓ + HK (TYLKO W POWIETRZU)
- TELEPORT: ↓, ↑

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ←, ←, →, →, HK
- FRIENDSHIP: ←, ←, ←, ↓, HK
- STAGE FATALITY: →, →, →, HP (BLISKO)
- FATALITY #1: →, →, →, LK (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)
- FATALITY #2: (LP 1 SEK) ←, →, PUŚĆ LP (KONIEC EKRANU, CELUJ W GŁOWĘ)

JOHNNY CAGE



CIOSY SPECJALNE

- LOW GREEN BOLT: ←, ↓, →, LP
- HIGH GREEN BOLT: →, ↓, ←, HP
- SHADOW KICK: ←, →, LK
- SHADOW UPPERCUT: ←, ↓, ←, HP
- BALL BREAKER: LP + BL

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ←, ←, ←, HK
- FRIENDSHIP: ↓, ↓, ↓, ↓, HK
- STAGE FATALITY: ↓, ↓, ↓, HK (BLISKO)
- FATALITY #1: ↓, ↓, →, →, LP (BLISKO)
- FATALITY #2: →, →, ↓, ↑ (BLISKO)
3 GŁOWY: (↓ + LP + LK + BL) (OD RAZU PO WSTUKANIU KOMBINACJI)

REPTILE



CIOSY SPECJALNE

- ACID SPIT: →, →, HP
- FORCE BALL: ←, ←, LP + HP
- SLIDE: ← + LP + LK + BL
- INVISIBILITY: (BL) ↑, ↑, ↓, HP

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ↓, ←, ←, LK
- FRIENDSHIP: ←, ←, ↓, LK
- STAGE FATALITY: ↓, →, →, BL (BLISKO)
- FATALITY #1: ←, ←, ↓, LP (POŁOWA EKRANU)
- FATALITY #2: →, →, ↓, HK (BLISKO, MUSISZ BYĆ NIEWIDZIALNY)

SUB-ZERO



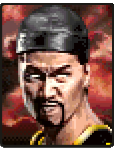
CIOSY SPECJALNE

- FREEZE: ↓, →, LP
- GROUND FREEZE: ↓, ←, LK
- SLIDE: ← + LP + LK + BL

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ↓, ←, ←, HK
- FRIENDSHIP: ←, ←, ↓, HK
- STAGE FATALITY: ↓, →, →, BL (BLISKO)
- FATALITY #1: →, →, ↓, HK (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)
ROZBICIE: →, ↓, →, →, HP (BLISKO)
- FATALITY #2: (LP) ←, ←, ↓, →, PUŚĆ LP (KONIEC EKRANU)

SHANG TSUNG



CIOSY SPECJALNE

- FLAMING SKULL: ←, ←, HP
- TWO FLAMING SKULLS: ←, ←, →, HP
- THREE FLAMING SKULLS: ←, ←, →, →, HP

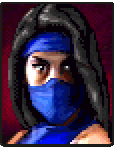
PRZEMIANY

- LIU KANG: ←, →, →, BL
- KUNG LAO: ←, ↓, ←, HK
- JOHNNY CAGE: ←, ←, ↓, LP
- REPTILE: (BL) ↑, ↓, PUŚĆ BL + HP
- SUB-ZERO: →, ↓, →, HP
- KITANA: BL, BL, BL
- JAX: ↓, →, ←, HK
- MILEENA: (HP 2 SEK), PUŚĆ
- BARAKA: ↓, ↓, LK
- SCORPION: (BL) ↑, ↑, PUŚĆ BL
- RAIDEN: ↓, ←, →, LK

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ←, →, ↓, HK
- FRIENDSHIP: ←, ←, ↓, →, HK
- STAGE FATALITY: (BL) ↓, ↓, ↑, ↓ (BLISKO, TYLKO THE PIT II)
- FATALITY #1: (BL) ↑, ↓, ↑, LK (BLISKO)
- FATALITY #2: (HK 2 SEK), PUŚĆ (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)
- FATALITY #3: (LP 30 SEK), PUŚĆ (ODLEGŁOŚĆ PODCIĘCIA)

KITANA



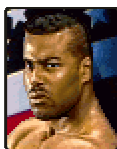
CIOSY SPECJALNE

- FAN SWIPE: ← + HP
- FAN THROW: →, →, LP + HP (MOŻNA W POWIETRZU)
- FAN LIFT: ←, ←, ←, HP
- SQUARE WAVE PUNCH: →, ↓, ←, HP

WYKOŃCZENIA

- BABALITY: ↓, ↓, ↓, LK
- FRIENDSHIP: (BL) ↓, ↓, ↓, ↑, LK
- STAGE FATALITY: →, ↓, →, HK (BLISKO)
- FATALITY #1: (LK) →, →, ↓, →, PUŚĆ LK (BLISKO)
- FATALITY #2: BL, BL, BL, HK (BLISKO)

JAX



CIOSY SPECJALNE

ENERGY WAVE: →, ↓, ←, HK

GROUND POUND: (LK 3 SEK), PUŚĆ

GOTCHA GRAB: →, →, LP (NACISKAJ LP ŻEBY DŁUŻEJ UDERZAĆ)

BODY SLAM: LP (BLISKO, NACISKAJ HP DLA WIĘKSZEJ ILOŚCI POWTÓRZEŃ)

BACK BREAKER: BL (TYLKO W POWIETRZU, BLISKO PRZECIWNIKA)

WYKOŃCZENIA

BABALITY: (BL) ↓, ↑, ↓, ↑, LK

FRIENDSHIP: (BL) ↓, ↓, ↑, ↑, LK

STAGE FATALITY: (BL) ↑, ↑, ↓, LK (BLISKO)

FATALITY #1: (LP) →, →, →, PUŚĆ LP (BLISKO)

FATALITY #2: BL, BL, BL, BL, LP (KROK OD PRZECIWNIKA)

MILEENA



CIOSY SPECJALNE

SAI THROW: (HP 2 SEK), PUŚĆ (MOŻNA W POWIETRZU)

TELEPORT KICK: →, →, LK

GROUND ROLL: ←, ←, ↓, HK

WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ↓, ↓, HK

FRIENDSHIP: (BL) ↓, ↓, ↓, ↑, HK

STAGE FATALITY: →, ↓, →, LK (BLISKO)

FATALITY #1: →, ←, →, LP (BLISKO)

FATALITY #2: (HK 3 SEK), PUŚĆ (BLISKO)

BARAKA



CIOSY SPECJALNE

BLADE SWIPE: ← + HP

DOUBLE KICK: HK, HK (BLISKO)

BLADE SPARK: ↓, ←, HP

BLADE FURY: ←, ←, ←, LP

WYKOŃCZENIA

BABALITY: →, →, →, HK

FRIENDSHIP: (BL) ↑, →, →, HK

STAGE FATALITY: →, →, ↓, HK (BLISKO)

FATALITY #1: ←, ←, ←, ←, HP (BLISKO)

FATALITY #2: ←, →, ↓, →, LP (BLISKO)

SCORPION



CIOSY SPECJALNE

SPEAR: ←, ←, LP

TELEPORT PUNCH: ↓, ←, HP (MOŻNA W POWIETRZU)

SCISSORS: →, ↓, ←, LK

AIR THROW: BL (TYLKO W POWIETRZU, BLISKO PRZECIWNIKA)

WYKOŃCZENIA

BABALITY: ↓, ←, ←, HK

FRIENDSHIP: ←, ←, ↓, HK

STAGE FATALITY: ↓, →, →, BL (BLISKO)

FATALITY #1: (BL) ↑, ↑, HP (DALEJ NIŻ PODCIĘCIE)

WERSJA TOASTY: (BL) ↓, ↓, ↑, ↑, HP (DALEJ NIŻ PODCIĘCIE)

FATALITY #2: (HP) ↓, →, →, →, PUŚĆ HP (BLISKO)

RAIDEN



CIOSY SPECJALNE

LIGHTNING BOLT: ↓, →, LP

TORPEDO: ←, ←, → (MOŻNA W POWIETRZU)

ELECTRIC GRAB: (HP 2 SEK), PUŚĆ (TYLKO DLA 2 GRACZY)

TELEPORT: ↓, ↑

WYKOŃCZENIA

BABALITY: (BL) ↓, ↓, ↑, HK

FRIENDSHIP: ↓, ←, →, HK

STAGE FATALITY: (BL) ↑, ↑, ↑, HP (BLISKO)

FATALITY #1: (LK 3 SEK), PUŚĆ (BLISKO, NACISKAJ LK + BL)

FATALITY #2: (HP 10 SEK), PUŚĆ (BLISKO)

LEGENDA:

HP - HIGH PUNCH

HK - HIGH KICK

BL - BLOK

LP - LOW PUNCH

LK - LOW KICK

() - TRZYMAĆ

BABALITY, FRIENDSHIP - NIE MOŻNA UŻYWAĆ Klawiszy LP i HP w decydującej rundzie

STAGE FATALITY - MOGĄ BYĆ WYKONANE NA ARENACH: THE PIT II, KOMBAT TOMB I THE DEAD POOL, PRZY CZYM NA TEJ OSTATNIEJ KOMBINACJA Klawiszy JEST TAKA SAMA DLA KAŻDEJ POSTACI

STAGE FATALITY (THE DEAD POOL): (LP + LK) ↓ + HP (BLISKO)

UWAGA: LISTA CIOSÓW DOSTOSOWANA DO WERSJI ARCADE - W PRZYPADKU INNYCH SYSTEMÓW, NIEKTÓRE KOMBINACJE MOGĄ SIĘ NIEZNACZNIE RÓŻNIĆ